

STRUTTURA DEL PERCORSO DIDATTICO

MODULO		NUMERO DI CORSI	CFU ATTIVITÀ FORMATIVA	ORE DIDATTICA FRONTALE	ORE DI STUDIO INDIVIDUALE, DI GRUPPO, TIROCINIO
CORE		12 corsi	18 CFU	108	342
TOOLS		4 corsi	14 CFU	84	266
FOCUS	Indirizzo	<i>Mobile App</i>	6 corsi	18 CFU	108
		<i>Web App</i>	5 corsi		
		<i>Social Media</i>	6 corsi		
ATTIVITÀ SEMINARIALE INTERNAZIONALE			3 CFU	18	57
STAGE O FIELD PROJECT		–	5 CFU	–	125
ELABORATO FINALE		–	2 CFU	–	50
TOTALE		22/21 corsi	60 CFU	318	1182

Corsi CORE

	Corso	Numero Ore / Sigla	Descrizione Corso	SSD	LINGUA DIDATTICA (ITA-ENG)
Modulo Introduttivo	Concetti base di programmazione	3 CFU AF – 18 ore DF	Il corso si propone di fornire i concetti base sulla programmazione Client-Side e quella Server-Side, i Database e l'interattività con l'utente	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI INF/01 INFORMATICA	ITA
	Il linguaggio HTML5 e i CSS	5 CFU AF – 30 ore DF	Il corso intende illustrare i principali linguaggi base da utilizzare per lo sviluppo di applicazioni web e mobile	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI INF/01 INFORMATICA	ITA
Modulo Digital	Digital Communication	2 CFU AF – 12 ore DF	Metodi e strumenti di progettazione ed elaborazione di contenuti per la comunicazione digitale	ISDC/02 TECNICHE E LINGUAGGI DELLA COMUNICAZIONE ISDC/07 TECNICHE INFORMATICHE MULTIMEDIALI	ITA
	Digital Marketing	2 CFU AF – 12 ore DF	Gestire la presenza aziendale online e sui social network al fine di attribuire valore alle relazioni d'impresa	ISDC/05 DESIGN DELLA COMUNICAZIONE ISDC/07 TECNICHE INFORMATICHE MULTIMEDIALI	ITA
	User Experience Design (Web e Mobile)	3 CFU AF – 18 ore DF	Il corso si propone di trattare le principali tecniche per progettare applicazioni web e mobile facilmente fruibili analizzando come gli utenti interagiscono con i diversi device	ISDC/04 PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE	ITA

	User Interface Design (Web e Mobile)	3 CFU AF – 18 ore DF	La creatività come strumento di comunicazione, l'importanza dell'interfaccia grafica delle applicazioni mobile e dei siti web per la buona riuscita di un progetto	ISDE/03 DESIGN DEI SISTEMI ISDC/04 PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE	ITA
	TOTALE	18 CFU AF – 108 ore DF			

Corsi TOOLS

	Modulo	Numero Ore / Sigla	Descrizione Corso	SSD	LINGUA DIDATTICA (ITA-ENG)
Tools	Project Management	4 CFU AF – 24 ore DF	Il corso intende fornire gli strumenti e le metodologie di Project Management necessari a gestire progetti in un ambiente produttivo	SECS-P/10 ORGANIZZAZIONE E AZIENDALE	ITA
	Agile Project Management with Scrum	4 CFU AF – 24 ore DF	Le metodologie Agili e Scrum per affrontare al meglio progetti di sviluppo in cui sono coinvolti <i>team</i> eterogenei	ISDE/04 INGEGNERIZZAZIONE DEL PRODOTTO	ITA
	Versioning, Configuration & Document Management	2 CFU AF – 12 ore DF	1 ciclo di vita del software in un contesto aziendale. Organizzazione, tecniche e strumenti per la gestione della documentazione dei cambiamenti e delle versioni del software	ISDE/04 INGEGNERIZZAZIONE DEL PRODOTTO ISDC/07 TECNICHE INFORMATICHE MULTIMEDIALI	ITA
	Inglese Tecnico	4 CFU AF – 24 ore DF	Il Corso mira a fornire strumenti e lessico di inglese tecnico a supporto degli argomenti trattati	L-LIN/12 LINGUA INGLESE	ENG
	TOTALE	14 CFU AF – 84 ore DF			

Corsi FOCUS – Indirizzo MOBILE APPLICATION

	Modulo Mobile Application	Numero Ore / Sigla	Descrizione Corso	SSD	LINGUA DIDATTICA (ITA-ENG)
Focus	Sviluppo di APP per Android	4 CFU AF – 24 ore DF	L'architettura di Android: Linux, Librerias, Android Runtime, Application Framework, Dalvik Virtual Machine. Sarà affrontato lo sviluppo di applicazioni in Java (SDK) e in C (NDK) in ambiente Eclipse e ADT. Best practices nello sviluppo di applicazioni per tipologie eterogenee di dispositivi (smartphone, tablet, set-top-box, etc.)	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI INF/01 INFORMATICA	ITA

Sviluppo di APP per iOS	4 CFU AF – 24 ore DF	Fondamenti di objective-c e del framework cocoa touch. Anatomia di un applicazione iOS e utilizzo dell'ambiente di sviluppo XCode. iOS human interface guidelines, MVC e realizzazione ui mediante utilizzo di UIKit. Utilizzo dei servizi di geo localizzazione. Gestione preferenze e settings. Utilizzo fotocamera e accelerometro. Testing e pubblicazione.	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI INF/01 INFORMATICA	ITA
Sviluppo di APP per Windows Phone	4 CFU AF – 24 ore DF	Basi del framwork .NET, basi di C# e XAML, utilizzo dell'ambiente di sviluppo Visual Studio 2010. Introduzione allo sviluppo con Silverlight e gestione della navigazione. Gestire l'applicazione, lo stato ed il tombstoning. Integrazione con il device ed utilizzo della fotocamera. Gestione di hardware e sensori: accelerometro e gps. Pubblicazione su market place.	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI INF/01 INFORMATICA	ITA
Sviluppo di Mobile Web APP	2 CFU AF – 12 ore DF	Utilizzare al meglio le principali tecniche di sviluppo per la creazione di applicazioni ibride per dispositivi Apple, Android, Windows Mobile, sicure e modulabili utilizzando HTML5, CSS, JavaScript.	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI INF/01 INFORMATICA	ITA
Introduzione al design Pattern	2 CFU AF – 12 ore DF	Durante il corso verrà effettuata una trattazione approfondita dei design pattern della GoF (Gang of Four) per analizzare e risolvere efficacemente problemi complessi ricorrenti con soluzioni tecnologiche provate: – Design Pattern Creazionali – Design Pattern Strutturali – Design Pattern Comportamentali	ISDE/03 DESIGN DEI SISTEMI	ITA/ENG
Arch. Sist. Distribuiti, Protocolli e Sicurezza	2 CFU AF – 12 ore DF	Studio dei concetti base di un sistema distribuito. Processi, modelli computazionali, canali di comunicazione, failure detector. Middleware. Sincronizzazione. Specifiche e protocolli di comunicazione: * HTTP * SOAP * XML * JSON Teoria della replicazione. Paradigmi di comunicazione: * client/server, * p2p, * publish/subscribe,	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI INF/01 INFORMATICA	ITA/ENG
TOTALE	18 CFU AF – 108 ore DF			

Corsi FOCUS – Indirizzo WEB APPLICATION

	Modulo Web Application	Numero Ore / Sigla	Descrizione Corso	SSD	LINGUA DIDATTICA (ITA-ENG)
Focus	Sviluppo di applicazioni in DOTNET (C#)	6 CFU AF – 36 ore DF	Realizzazione di applicazioni complesse sfruttando tecnologie del framework .NET4 <ul style="list-style-type: none"> • ASP.Net – MVC3 • EntityFramework • WCF • WorkflowFoundation • SilverLight Tool: VisualStudio 2010	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI ISDC/07 TECNICHE INFORMATICHE MULTIMEDIALI	ITA
	Sviluppo di Applicazioni in PHP	6 CFU AF – 36 ore DF	Fondamenti di PHP. PHP e OOP. Progettazione e teoria. File, stream, reti. Database. Sicurezza. Zend Framework: <ul style="list-style-type: none"> • Coding Standards • MVC • Forms • Database • Authentication and Access • Filtering and Validation • Web Services • Infrastructure • Search • Mail • Internationalization • Security • Performance, Diagnosis and Maintainability	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI ISDC/07 TECNICHE INFORMATICHE MULTIMEDIALI	ITA
	E-Commerce platform e CMS opensource	2 CFU AF – 12 ore DF	Durante il corso verranno approfondite le principali piattaforme disponibili a supporto del business aziendale. Content Management: <ul style="list-style-type: none"> • WordPress • DNN eCommerce: <ul style="list-style-type: none"> • Magento • Presta shop 	ISDC/04 PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE ISDC/05 DESIGN DELLA COMUNICAZIONE	ITA/ENG
	Design Pattern	2 CFU AF – 12 ore DF	Durante il corso verrà effettuata una trattazione approfondita dei design pattern della GoF (Gang of Four) per analizzare e risolvere efficacemente problemi complessi ricorrenti con soluzioni tecnologiche provate: <ul style="list-style-type: none"> – Design Pattern Creazionali – Design Pattern Strutturali – Design Pattern Comportamentali 	ISDE/03 DESIGN DEI SISTEMI	ITA/ENG

Arch. Sist. Distribuiti, Protocolli e Sicurezza	2 CFU AF – 12 ore DF	Studio dei concetti base di un sistema distribuito. Processi, modelli computazionali, canali di comunicazione, failure detector. Middleware. Sincronizzazione. Specifiche e protocolli di comunicazione: * HTTP * SOAP * XML * JSON Teoria della replicazione. Paradigmi di comunicazione: * client/server, * p2p, * publish/subscribe,	ING-INF/05 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI INF/01 INFORMATICA	ITA
TOTALE	18 CFU AF – 108 ore DF			

Corsi FOCUS – Indirizzo SOCIAL MEDIA MARKETING AND COMMUNICATION

	Modulo Social Media Marketing and Communication	Numero Ore / Sigla	Descrizione Corso	SSD	LINGUA DIDATTICA (ITA-ENG)
Focus	Digital PR	4 CFU AF – 24 ore DF	Il corso mira a offrire i concetti e gli strumenti necessari a definire e ottimizzare l'identità digitale di un brand	ISDC/05 DESIGN DELLA COMUNICAZIONE	ITA
	Social Media Strategy	4 CFU AF – 24 ore DF	Le possibili strategie per la presenza di un'azienda sui social media	ISDC/02 TECNICHE E LINGUAGGI DELLA COMUNICAZIONE	ITA
	Influence e Sentiment Analysis	2 CFU AF – 12 ore DF	Identificare e classificare informazioni di tipo soggettivo (fornite dagli utenti), e proporre una modalità chiara di analisi utilizzando le tecniche tipiche della business Intelligence	INF/01 INFORMATICA ISDC/07 TECNICHE INFORMATICHE MULTIMEDIALI	ITA
	Digital Analytics & Intelligence	2 CFU AF – 12 ore DF	Metodi e strumenti per la raccolta dati e la comprensione del comportamento degli utenti	INF/01 INFORMATICA ISDC/07 TECNICHE INFORMATICHE MULTIMEDIALI	ITA
	Social Media Marketing	3 CFU AF – 18 ore DF	Creare un contenuto che attragga attenzione e spinga gli utenti a condividerlo nei loro social network	ISDC/02 TECNICHE E LINGUAGGI DELLA COMUNICAZIONE ISDC/05 DESIGN DELLA COMUNICAZIONE	ITA/ENG
	Copywriting e community management	3 CFU AF – 18 ore DF	Tecniche e modalità di scrittura per il web. Progettare la struttura e coordinare le attività di una comunità virtuale	ISDC/02 TECNICHE E LINGUAGGI DELLA COMUNICAZIONE ISDC/05 DESIGN DELLA COMUNICAZIONE	ITA /ENG
	TOTALE	18 CFU AF – 108 ore DF			

ATTIVITÀ INTEGRATIVE / COMPLEMENTARI

	Modulo	Numero Ore / Sigla	Descrizione Corso
Attività Finali	Attività seminariali	3 CFU AF – 18 ore DF	Casi reali e laboratori di approfondimento sui temi del Master. L'obiettivo è conferire ulteriore pragmaticità e strumentazione didattica al percorso.
	Stage o Field Project	5 CFU – 125 ore	Il tirocinio ha come obiettivo quello di rendere efficace il percorso formativo/seminariale maturato dagli studenti e potenziare le abilità e competenze acquisite. Lo stage costituisce un'opportunità per sperimentare quanto appreso durante il corso e per affinare le metodologie e le tecniche utili alla professione, costituendo così un primo importante passo verso il mondo del lavoro. I Field Project sono progetti assegnati dalle aziende/Enti di Ricerca/ Enti pubblici a singoli studenti o a gruppi di studenti in base alla complessità, simulando un rapporto di consulenza/collaborazione.
	Elaborato Finale	2 CFU	Stesura di un testo che riproponga un'approfondimento/elaborazione di nozioni e concetti dei corsi e delle tematiche oggetto del Master.
	TOTALE	10 CFU	